

<b>Name</b>	Jella (Sulja) Alwinnen	<b>Größe</b>	168	<b>Geschlecht</b>	weiblich
<b>Rasse</b>	Mittelländer	<b>Gewicht</b>	82	<b>Schwerhand</b>	
<b>Kultur</b>	Bornland - Küstengebiete	<b>Haar</b>	braun	<b>Startalter</b>	In den 40ern
<b>Profession</b>	Wundarzt - Feldscher	<b>Augen</b>	dunkelbraun	<b>Tsatag</b>	?

<b>Vorteile</b>	Begabung für Talent [Heilkunde Wunden], Glück im Spiel, Gutes Gedächtnis, Hohe Lebenskraft 1, Muttersprache [Garethi], Resistenz Gegen Krankheiten	<b>Nachteile</b>	Aberglaube 6, Gesucht 1, Schlafstörungen [], Vorurteile (normal große Gruppe) 6	<b>Sonderfertigkeiten</b>	Kulturkunde [Bornland], Meister der Improvisation, Talentspezialisierung [Heilkunde Wunden]
-----------------	--	------------------	---	---------------------------	---

<b>Charisma</b>	CH 11	<b>Fingerfertigkeit</b>	FF 16	<b>Angriff</b>	AT 7	<b>Initiative</b>	INI 10
<b>Intuition</b>	IN 14	<b>Gewandtheit</b>	GE 12	<b>Fernkampf</b>	FK 8	<b>Magieresistenz</b>	MR 4
<b>Klugheit</b>	KL 14	<b>Körperkraft</b>	KK 12	<b>Parade</b>	PA 8	<b>Geschwindigkeit</b>	GS 8
<b>Mut</b>	MU 12	<b>Konstitution</b>	KO 15	<b>Ausweichen</b>	AW 11	<b>Sozialstatus</b>	SO 5

<b>Gesellschaft</b>	TaW	Probe	BE	B	<b>Kampf</b>	TaW	AT	PA	BE	SKT	<b>Natur</b>	TaW	Probe	BE	B
Etikette	2	KL/IN/CH			Hieb Waffen	10	11	14	-4	D					
Gassenwissen	5	KL/IN/CH			Raufen	4	9	10	+0	C	<b>Schriften (KL/CL/FF)</b>	TaW	Familie	K	A
Menschenkenntnis	8	KL/IN/CH			Ringen	11	12	14	+0	D	Kusliker Zeichen	4			
Überreden	4	MU/IN/CH			Säbel	0	7	8	-2	D	<b>Sprachen (KL/IN/CH)</b>	TaW	Familie	K	A
Überzeugen	2	KL/IN/CH			Stäbe	2	8	9	-2	D	Alaani	10			
					Wurfmesser	8	16	-	-3	C	Garethi	11			A
											Nujuka	2			

<b>Handwerk</b>	TaW	Probe	BE	B	<b>Körperlich</b>	TaW	Probe	BE	D
Ackerbau	1	IN/FF/KO			Athletik	0	GE/KO/KK	*2	
Boote fahren	1	GE/KO/KK			Klettern	0	MU/GE/KK	*2	
Fahrzeug Lenken	3	IN/CH/FF			Körperbeherrschung	0	MU/IN/GE	*2	
Falschspiel	5	MU/CH/FF			Schleichen	0	MU/IN/GE	+0	
Heilkunde Gift	3	MU/KL/IN			Schwimmen	2	GE/KO/KK	*2	
Heilkunde Krankheiten	5	MU/KL/CH			Selbstbeherrschung	4	MU/KO/KK		
Heilkunde Seele	3	IN/CH/CH			Sich Verstecken	2	MU/IN/GE	-2	
Heilkunde Wunden	9	KL/CH/FF		A	Singen	0	IN/CH/CH	-3	
Holzbearbeitung	2	KL/FF/KK			Sinnenschärfe	3	KL/IN/IN		
Kochen	5	KL/IN/FF			Tanzen	1	CH/GE/GE	*2	
Lederarbeiten	1	KL/FF/FF			Zechen	7	IN/KO/KK		
Malen/Zeichnen	0	KL/IN/FF							
Schnaps brennen	0	KL/IN/FF			<b>Natur</b>	TaW	Probe	BE	B
Schneidern	1	KL/FF/FF			Fährtsuchen	0	KL/IN/KO		
Seefahrt	1	FF/GE/KK			Fesseln/Entfesseln	4	FF/GE/KK		

<b>Wissen</b>	TaW	Probe	BE	B
Anatomie	4	MU/KL/FF		
Geographie	1	KL/CL/IN		
Götter/Kulte	5	KL/CL/IN		
Magiekunde	2	KL/CL/IN		
Pflanzenkunde	6	KL/IN/FF		
Rechnen	3	KL/CL/IN		
Rechtskunde	2	KL/CL/IN		
Sagen/Legenden	4	KL/IN/CH		

<b>Metatalente</b>	TaW	Probe	BE	B
Ansitzjagd	4	MU/IN/GE		
Kräuter Suchen	4	MU/IN/FF		
Nahrung Sammeln	4	MU/IN/FF		
Pirschjagd	4	MU/IN/GE		

<b>Kampf</b>	TaW	AT	PA	BE	SKT
Dolche	5	9	11	-1	D

<b>Nahkampfwaffen</b>	AT	PA	TP	DK	INI	WM	TP/KK	eBE	BF
Keule	11	12	1W6+2	N	0	0/-2	11/3	-4	3
Ringen	12	14	1W6	H	0	(-1/-2)	10/3	+0	0
Raufen	9	10	1W6	H	0	(-1/-2)	10/3	+0	0

<b>Fernkampfwaffen</b>	AT	TP	s. nah +2	nah ±0	mittel -4	weit -8	s. weit -12	eBE	LZ				
Wurfmesser	16	1W6	2	+1	4	0	6	0	8	0	15	-1	-3

Münze -8	Katze -6	Wolf -4	Mensch -2	Pferd ±0	Drache +2
----------	----------	---------	-----------	----------	-----------

<b>Rüstung</b>	RS	BE
Wattierte Unterkleidung	1	1
<b>Gesamt:</b>	1	1

<b>Projektile</b>	Anzahl

<b>Kampf-Sonderfertigkeiten</b>	Ausweichen I
---------------------------------	--------------

<b>Lebensenergie (LE)</b>	32	eKO 15	Reg 1W6
<b>Ausdauer (AU)</b>	30	eKO 15	Reg 3W6
<b>Wunden</b>		eKO 8	Reg 1

<b>AP</b>	3440	<b>Freie AP</b>	7
-----------	------	-----------------	---

<b>Modifikationsbereich</b>	<b>Modi</b>	<b>Modifikationsbereich</b>	<b>Modi</b>

<b>1/2 LE</b>	<b>1/3 LE</b>	<b>1/4 LE</b>	<b>5 LE</b>	<b>1/3 AU</b>	<b>1/4 AU</b>	<b>je Wunde</b>	<b>je ÜA</b>	<b>je 10 ER</b>
Eig. AT, PA -1, TaW -3	Eig. AT, PA -2, TaW -6	Eig. AT, PA -3, TaW -9	kampfunfähig, TaW -12	AT, PA, INI -1	AT, PA, INI -2	AT, PA, GE, INI -2; GS -1	BE +1	Eig. AT, PA, FK -1, TaW -3